LES DONNÉES NUMÉRIQUES

**En résumé**

* Un objet possède parfois des propriétés issues du constructeur. C'est le cas de l'objet Number, avec des propriétés comme Number.MAX\_VALUE ou Number.NaN.
* De même que Number, l'objet Math possède ce genre de propriétés. Utiliser π est alors simple :Math.PI.
* Il faut privilégier parseInt() et parseFloat() pour convertir une chaîne de caractères en un nombre.
* L'usage des propriétés de l'objet Number lors de tests est déconseillé : il vaut mieux utiliser les fonctions globales prévues à cet effet, comme par exemple isNaN() au lieu de NaN.